

すべてのゲーム  
クリエイターへ。



ゲーム制作者交流イベント GAME<sup>3</sup>

<https://game3.trapti.tech>

🐦 @GAME3\_Staff  
#GAMECUBE6th

# 第1ターム

## A アイアン&パター



ジャンル ゴルフ 開発環境 Unity, C#

1~4人で遊べるゴルフゲーム。  
パターのみを用いてステージ上で集めたポイントの数を競うなど、特殊なルールのステージがある。  
制作途中です

展示者名

すいかめろん

所属

ノンリニア

## B MagnetPunk!



ジャンル アクション 開発環境 C++

磁力を駆使して戦う3Dアクションゲーム。  
5体の操作キャラから好きなキャラを選んでプレイできる。

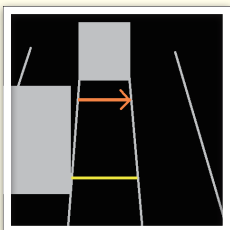
展示者名

リューティ  
[@ryuty\\_room](https://twitter.com/ryuty_room)

所属

CreativeStaff

## C シフティングスライダー



ジャンル リズムゲーム 開発環境 C++/DXライブラリ or Unity

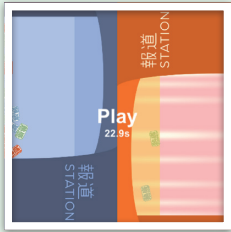
タイミング良くボタンを押すリズムゲーム。途中で現れる「シフトノート」で障害物を避けてゴールを目指そう!  
※画像はイメージです。

展示者名

Aless  
[@aless3511](https://twitter.com/aless3511)

**D**

## 熱盛TSUMUTSUMU



ジャンル パズル, パロディ 開発環境 Unity, C#  
アツィィ!!!!!!失礼しました。熱盛と出てしまいました。

同じ色の熱盛を3つ繋げて相手に攻撃!相殺とコンボで「熱く盛り上がる!」

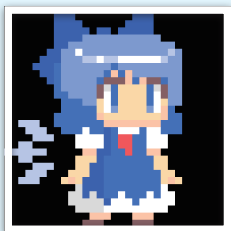
某ツムツムを2人プレイ専用パズルゲームとしてパロディ化しました。

展示者名

mo-takusan  
@mo\_takusan9922

**E**

## 東方妖冒録



ジャンル アクション 開発環境 Java

いろいろなキャラの能力を使用してステージを攻略していくアクションゲームを目指します

展示者名

traP東方二次創作会

所属

デジタル創作同好会traP

**F**

## Clay Plate's Story



ジャンル 謎解きRPG 開発環境 Unity

ギルガメッシュ叙事詩をモチーフとした謎解きRPGです。まだ開発段階のため、今回展示するのは簡単な戦闘のみとなります。

展示者名

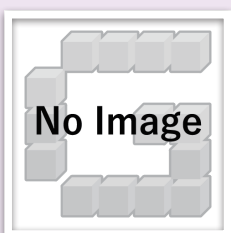
suto  
@\_suto\_

所属

デジタル創作同好会traP

**G**

## SkyHighFight



ジャンル 対戦アクションゲーム 開発環境 Unity

最大4人対戦可能な対戦アクションゲームです。空中を制するのは誰だ!

展示者名

seadragon  
@seadragon\_traP

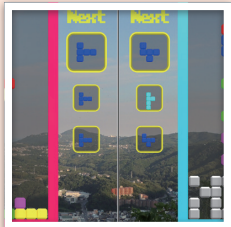
所属

デジタル創作同好会traP

# 第2ターム

## A

### Add-LiBlocks



ジャンル 対戦パズル 開発環境 Unity

お互いのプレイヤーが相手に落ちるブロックそれぞれに1つブロックを追加して対戦する落ち者パズルゲーム。定石が通用せず、臨機応変なプレイが求められる。

展示者名

悪徳プランナー  
[@YPandgamer](#)

所属

首都大学東京  
ゲーム制作サークルAR会

## B

### gARret



ジャンル 探索ゲーム 開発環境 Unity

人形の女の子が屋根裏部屋を探索するゲーム。アイテムを探したり、ステージにいるキャラクターからのクイズに答えたりしてゲームを進めていく(鋭意制作中)

展示者名

田中美貴  
[@mikisanmkt](#)

所属

首都大学東京  
ゲーム制作サークルAR会

## C

### Planet Of Zoo



ジャンル 経営シミュレーションパズル 開発環境 Unity, C#

宇宙の僻地に観光産業のテコ入れとして建設された動物園。園長はあなた。集められてくる宇宙生物たちは、あの手この手で夜な夜な逃げ出すやっかいものばかり。彼らを手懐けながら上手に資金繰りし、宇宙一のテーマパークを目指そう!

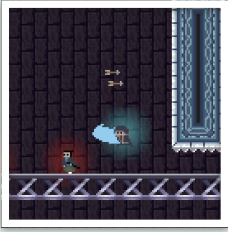
(※画像・説明は開発中のものです)

展示者名

ふりかけ  
[@imanu\\_2017](#)

D

## NinjaFlicker



ジャンル アクション 開発環境 C#, MonoGame

背景をスクロールする感覚で忍者を操作し、ゴールまで導くアクションゲーム。  
手裏剣や刀を使って敵を倒したり、忍術を使ってステージを攻略していきます。

展示者名

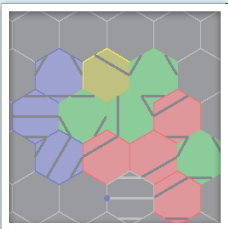
gotoh  
@Vaulters

所属

デジタル創作同好会traP

E

## Hexbright



ジャンル パズル 開発環境 C++, DxLib

色と導線のついた六角ブロックを敷き詰め、導線で繋がるブロックたちを一気に破壊せよ! 単純明快で気持ちいい、でもハイスコアを目指すなら頭がヒートするパズルゲーム!  
同じ色または黄色のブロックを連続で破壊すると起こる「連鎖」と、導線を1周させる事で手に入る「周回ボーナス」がハイスコアのカギだ!  
1ゲーム2分くらいのスコアアタック版を展示予定です。  
github:<https://github.com/mabo207/Hexbright>

展示者名

まーぼう  
@mabo\_game

所属

東工大ロボット技術研究会

F

## Inverse



ジャンル シューティング 開発環境 Java 8, JavaFX

Inverseは表と裏の2面を行き来する縦スクロールシューティングゲームです。面の移動と特殊ショットを駆使してステージを進みます。  
これは制作中のものとなります

展示者名

Inverse制作チーム

所属

デジタル創作同好会traP

G

## DollyRun



ジャンル ランゲーム 開発環境 Unity

指で直感的に線路を引いて進む、新感覚のトロッコランゲーム。  
障害物を避けながらできるだけ長い距離を進もう!  
Androidアプリです。

展示者名

ユヅキ、いよか、タグマ、  
ゆうな、かずき

所属

首都大学東京  
ゲーム制作サークルAR会  
<http://arcircle.net>

# 第3ターム

## A

### ニタクルウィッチ



ジャンル 2人対戦パズルゲーム 開発環境 GameMaker:Studio 1.4

「あたまパニック 2択のパズル」

次々押し寄せるキューブ2つのどちらかを選択。  
選んだキューブで役を作ってMP(スコア)を溜める。  
より多くMPを獲得できた者が勝者となる。

…といった感じの対戦型パズルになります。多分。

展示者名

やなぼ〜  
@yanaboh777

<http://yanaboh.bokunenjin.com/>

## B

### ZombieWave & ソウルディペンダー



ジャンル シューティング、RPG 開発環境 VisualStudio 2015 / DXライブラリ

・ZombieWave  
ゾンビを倒しながら生き残るアクションシューティングゲーム

・ソウルディペンダー  
ソウル(魂)を憑依させて戦うRPGゲーム

2作品を展示します

展示者名

ミズ  
@kanagawagcc

所属

GameCreatorsCircle  
<http://softgcc.web.fc2.com/>

## C

### コロりん



ジャンル アクション 開発環境 Unity, C#

タッチと傾けだけの簡単操作で、コロりんをゴールに導こう!

時には仲間たちの力も借りて、試練を乗り越えよう!

むずかしくて、ちょっとかわいいスマホゲームです。

展示者名

yOkO  
@Pu\_YokoRie

所属

Pü Games™  
<https://pugames.wixsite.com/home>

D

## OT@LIVE!



ジャンル すごろく&amp;ミニゲーム 開発環境 Unity, C#

押し(?)のライブに向けて、お金を貯めて→CDを詰んで→チケット獲得して→幸福度を競う!そんなオタクのライブライフを楽しむすごろくゲームです!途中ミニゲームもあります!Unity初心者7人+まとめ役1人の8人でワイワイ制作してます(笑)

展示者名

ゆうな

@yuuna\_t\_1107

所属

首都大学東京  
ゲーム制作サークルAR会  
<http://arcircle.net>

E

## pAnzeR



ジャンル 2Dアクション+戦車 開発環境 Unity

自機を操作し、弾の反射を利用して、敵戦車を殲滅せよ。目指せ、全ステージ制覇。

展示者名

qavi

所属

首都大学東京 AR改

F

## ユニ・ザ・スター(仮)



ジャンル アクション 開発環境 Unity, C#

■スコアだけは大規模なタイムアタックゲーム■

キラキラを沢山集めてスコアを稼ぐ割とシンプルなゲーム。適当に遊んでいても大量にスコアが入りますが、取れば取るほどスクロールが早くなって難しくなる!

速いのが苦手な時は、スピードを落とす事も可能です。そんな怪しいスコアアタックゲーム。

現在、作りかけなので、最初のステージだけプレイ可能。

展示者名

エベゴベダ

@webegobeda

<http://nimimitonisuchi.web.fc2.com/>

所属

ミツボシクリエイターズ

G

## 大学サークル対抗戦 置きテク



ジャンル 対戦パズルゲーム 開発環境 Siv3D

前回のアナログ版展示から半年、置きテクはついにデジタルゲーム化!!

主催のtraP含め多数のゲーム制作サークル、そしてテックちゃんを巻き込んだ超大型プロジェクト。誰でも遊べる、でもマジで熱い、そんな対戦パズルだ!

展示者名

チルゴロウ

@Mitsugoro32

<http://hoshikes3256.blog.jp/>

所属

ミツボシクリエイターズ

# スケジュール

13:00～13:30	入場開始
13:30～13:40	諸注意等
13:40～13:50	準備開始
13:50～14:40	展示(第1ターム)
14:50～15:40	展示(第2ターム)
15:50～16:40	展示(第3ターム)
16:40～17:00	閉会、表彰
17:00～18:30	自由交流時間

※各タームの間には、10分間の準備時間があります。

## 諸注意

- 講義室は喫煙禁止です。また、軽い飲食は良いですが、ゲーム展示ブースの近くでの飲食はご遠慮ください。
- 会場内の通路は狭いです。通路を塞がないよう配慮してください。特に出入口付近や非常口を塞ぐような行為はおやめください。
- 会場で走るなど、他の人の迷惑になるような行為はやめてください。
- コンセントなどが通路に出てしまう場合があります。足元にはご注意ください。
- 周囲の様子を見て、他の人にもゲームを交代してください。
- GAME<sup>3</sup>の様子をtraPのブログにて記事にする予定です。そこに載せるための写真を撮影しますので、ご了承下さい。(顔の部分などはぼかしをかけます)
- 閉会后、懇親会で軽食を提供させて頂く予定です。会費は無料です。
- 何か困ったことがあれば、受付にどうぞ。

## 配置図

